

**Regulamin Konkursu „PROgres Promat”**  
(dalej zwany: „Regulaminem”)

**§1**

**Postanowienia ogólne**

1. Regulamin określa warunki realizacji Konkursu „PROgres Promat” (dalej zwanego: „**Konkuresem**”).
2. Sponsorem Konkursu jest Promat TOP Sp. z o.o., z siedzibą w Warszawie (03-879), ul. Przecławskiej 8 (dalej zwana: „**Sponsorem**”).
3. Organizatorem Konkursu jest MPL Verbum S.A. z siedzibą w Poznaniu (61-626), ul. Szelągowska 45A, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego, sąd rejestrowy: Sąd Rejonowy Poznań – Nowe Miasto i Wilda w Poznaniu, VIII Wydział Gospodarczy, numer KRS: 0000372990, NIP: 7781226405, REGON: 630922602, kapitał zakładowy w kwocie 244.444,40 zł wpłacony w całości (dalej zwana: „**Organizatorem**”).
4. Konkurs jest prowadzony na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej - na warunkach określonych w Regulaminie, od dnia 28.02.2022 r. do 11.04.2022 r., z zastrzeżeniem postanowień § 9. Regulaminu.
5. Konkurs „PROgres Promat” jest Konkursem z dziedziny nauki dot. rozwiązań przeciwpożarowych, którego realizację Sponsor zlecił Organizatorowi i którego celem jest:
  - a. propagowanie fachowej wiedzy dotyczącej ochrony przeciwpożarowej,
  - b. poszerzenie wiedzy na temat stosowania produktów Promat,
  - c. ocena wiedzy Uczestników dotyczącej ochrony przeciwpożarowej oraz produktów Promat,
  - d. wyłonienie spośród Uczestników osób o najbardziej zaawansowanej wiedzy dotyczącej ochrony przeciwpożarowej oraz produktów Promat,
  - e. przyznanie Certyfikatów poświadczających znajomość ww. zagadnień objętych Konkursem tym Uczestnikom, którzy spełniają warunki określone w Regulaminie.
6. Wszelkie uwagi, pytania, zastrzeżenia czy reklamacje związane z funkcjonowaniem Konkursu lub uczestnictwem w nim należy kierować pisemnie na adres Organizatora: MPL Verbum S.A., ul. Szelągowska 45a, 61-626 Poznań lub mailowo na adres: [info@gra-progres.pl](mailto:info@gra-progres.pl).
7. Regulamin jest jawny i dostępny nieodpłatnie u przedstawicieli handlowych Sponsora, w siedzibie Sponsora i Organizatora oraz na stronie internetowej dostępnej pod adresem [www.gra-progres.pl](http://www.gra-progres.pl) (zarówno na etapie zgłaszania się do Konkursu – regulamin udostępniony w ramach formularza rejestracyjnego, jak również w trakcie udziału w Konkursie - po zalogowaniu się na swoje konto), z możliwością jego pobrania oraz wydrukowania.

**§2**

**Zasady uczestnictwa w Konkursie**

1. Konkurs skierowany jest do następujących kategorii podmiotów:

- a. pełnoletnich osób fizycznych, które w ramach prowadzonej przez siebie działalności gospodarczej lub w ramach wykonywanych zadań kupują lub są zainteresowane nabyciem produktów z oferty Sponsora
- b. pełnoletnich osób fizycznych, o pełnej zdolności do czynności prawnych i zamieszkałych w Polsce, które są zatrudnione (bez względu na podstawę prawną tego zatrudnienia) przez osoby, o którym mowa w podpunkcie a. powyżej

(dalej łącznie zwani: „**Uczestnikami**”).

2. Aby wziąć udział w Konkursie należy w okresie jego trwania wypełnić formularz rejestracyjny dostępny na stronie internetowej Konkursu [www.gra-progres.pl](http://www.gra-progres.pl) lub w aplikacji mobilnej dostępnej do pobrania ze sklepów Google Play lub App Store (pobranie i korzystanie z aplikacji jest nieodpłatne).
3. W Konkursie może wziąć udział jednocześnie przedsiębiorca (Właściciel), jak i Pracownicy zatrudnieni przez niego. Przy czym każdy z nich uczestniczy w Konkursie samodzielnie i na własny rachunek, w tym zbiera punkty możliwe do zdobycia w Konkursie zgodnie z zapisami **§4** Regulaminu na własne konto z zachowaniem zapisów Regulaminu **§4 pkt 4**.
4. Uczestnicy będący pracownikami Sponsora albo członkami rodzin pracowników Sponsora mogą uczestniczyć w Konkursie, jednak nie mają prawa występowania w Rankingach i prawa odbioru Certyfikatów i nagród. W Konkursie nie mogą brać udziału przedstawiciele ani pracownicy Organizatora.
5. Status Uczestnika Konkursu przysługuje od chwili dokonania rejestracji w Konkursie, zgodnie z postanowieniami §3 Regulaminu.
6. Uczestnictwo w Konkursie jest dobrowolne. Przystąpienie do Konkursu lub rezygnacja z Konkursu może nastąpić w każdym momencie jego trwania. Oświadczenie o rezygnacji z uczestnictwa w Konkursie należy przesłać pisemnie na adres Organizatora lub mailowo na adres: [info@gra-progres.pl](mailto:info@gra-progres.pl). Momentem rezygnacji z uczestnictwa w Konkursie jest moment otrzymania oświadczenia o rezygnacji złożonego przez Uczestnika w sposób wskazany w zdaniu poprzedzającym.
7. Z chwilą rezygnacji z uczestnictwa w Konkursie, następuje utrata (anulowanie) Punktów zgromadzonych na Indywidualnym Koncie Uczestnika, utrata statusu Uczestnika oraz utrata prawa do otrzymania Certyfikatu i Nagród. Ponowna rejestracja w Konkursie nie powoduje odzyskania przez Uczestnika Punktów zgromadzonych na Indywidualnym Koncie przed datą rezygnacji z Konkursu, jak również nie uprawnia do otrzymania Certyfikatu i Nagród, jeśli Uczestnik uzyskał do nich prawo przed datą rezygnacji z uczestnictwa w Konkursie, a następnie utracił je w związku z rezygnacją z uczestnictwa w Konkursie.
8. Organizator lub Sponsor mogą wykluczyć Uczestnika z udziału w Konkursie wskazując przyczyny wykluczenia. Przyczynami uzasadniającymi wykluczenie Uczestnika z Konkursu w trybie natychmiastowym są:
  - a. ustalenie przez Organizatora lub Sponsora, że Uczestnik nie spełnia warunków wzięcia udziału w

Konkursie, o których mowa w §2 ust. 1 Regulaminu;

b. działania Uczestnika niezgodne z przepisami prawa lub z Regulaminem.

9. Wykluczenie, o których mowa w ust. 8 powyżej, jest skuteczne od chwili złożenia Uczestnikowi przez Organizatora oświadczenia o wykluczeniu Uczestnika z Konkursu. Oświadczenie, o którym mowa w zdaniu poprzedzającym jest składane przez Organizatora w postaci elektronicznej za pośrednictwem Indywidualnego Konta Uczestnika. Z chwilą wykluczenia Uczestnika z Konkursu, punkty zgromadzone na Indywidualnym Koncie Uczestnika zostają anulowane, a uczestnik traci prawo do statusu i otrzymania Certyfikatu oraz Nagród w Konkursie.

### §3

#### Rejestracja w Konkursie

1. Rejestracja w Konkursie dokonywana jest za pośrednictwem aplikacji mobilnej PROgres Promat dostępnej w sklepach Google Play i App Store lub strony internetowej dostępnej pod adresem [www.gra-progres.pl](http://www.gra-progres.pl) umożliwiającej korzystanie z Indywidualnego Konta Uczestnika w Konkursie (zwanego dalej „Indywidualnym Kontem”). Organizator informuje, że firmy Apple ani Google, będący właścicielami ww. sklepów, w których dostępna jest aplikacja mobilna, nie są w żaden sposób powiązane z organizacją Konkursu.
2. Zgłaszający wypełnia formularz rejestracyjny podając niezbędne dane:
  - a. imię i nazwisko zgłaszającego,
  - b. nick i hasło do indywidualnego konta w ramach Konkursu,
  - c. nazwę firmy zgłaszającego lub firmy, w której jest on zatrudniony,
  - d. miasto miejsca wykonywania działalności gospodarczej zgłaszającego lub pracodawcy zgłaszającego (firmy, w której jest on zatrudniony),
  - e. adres e-mail, pod którym Organizator może bezpośrednio skontaktować się z Uczestnikiem, w tym zwłaszcza adres-email którym Uczestnik posługuje się w kontaktach handlowych ze Sponsorem,
  - f. numer telefonu, pod którym Organizator może bezpośrednio skontaktować się z Uczestnikiem
  - g. stanowisko – do wyboru z rozwijalnej listy
  - h. oraz zaznaczyć niezbędne oświadczenie o zapoznaniu się z Regulaminem Konkursu i akceptacją jego treści oraz wyrażeniem zgody na przetwarzanie danych osobowych w związku z udziałem w Konkursie.

Przy okazji wypełniania formularza rejestracyjnego Uczestnik może wyrazić również zgodę na przetwarzanie danych osobowych w celu otrzymywania komunikatów marketingowych. Brak tej zgody nie wpływa jednak na możliwość wzięcia udziału w Konkursie.

3. Dane zawarte w formularzu rejestracyjnym podlegają weryfikacji przez Organizatora i Sponsora. W przypadku, gdy dane podane przez zgłaszającego w formularzu będą budziły wątpliwości lub będą wymagały dodatkowego wyjaśnienia, zgłaszający może zostać poproszony o indywidualny kontakt z Organizatorem w celu wyjaśnienia powstałych wątpliwości.
4. Uczestnik jest zobowiązany do zachowania w poufności hasła, do jego nieudostępniania oraz zabezpieczenia przed dostępem osób trzecich. W przypadku przekazania danych dostępowych do swojego konta w Konkursie osobom trzecim Uczestnik robi to na własną odpowiedzialność. Organizator ani Sponsor nie ponoszą odpowiedzialności za udostępnianie danych dostępowych do konta osobom trzecim przez Uczestnika Konkursu.
5. W celu prawidłowej realizacji Konkursu Uczestnik jest uprawniony i zobowiązany do aktualizacji danych podanych w formularzu rejestracyjnym.

#### **§4**

##### **Uczestnictwo w Konkursie, Przyznawanie Punktów, Rywalizacja między Uczestnikami.**

1. Uczestnik, który przystąpił do Konkursu, uczestniczy w Konkursie zgodnie z zasadami określonymi w § 4 poniżej.
2. Konkurs trwa od 28.02.2022 r. do 11.04.2022 r. i składa się z rozgrywki (dalej zwana: „**Rozgrywka**”), w czasie której Uczestnik zdobywa wiedzę dotyczącą rozwiązań przeciwpożarowych i produktów Sponsora oraz podejmuje działania punktowane w Konkursie i zdobywa punkty, Statusy i Certyfikaty oraz rywalizuje o nagrody z innymi Uczestnikami. Rozgrywka obejmuje okres 6 Rund, czyli pełnych tygodni kalendarzowych. O terminie startu każdej z Rund Uczestnik może dowiedzieć się po zalogowaniu na swoje konto na stronie [www.gra-progres.pl](http://www.gra-progres.pl) lub za pośrednictwem aplikacji mobilnej.
3. W czasie trwania Rozgrywki, po zalogowaniu do swojego konta na stronie internetowej Konkursu lub za pośrednictwem aplikacji mobilnej, Uczestnik w każdym tygodniu może zapoznać się z przygotowanymi artykułami oraz może podjąć działania punktowane w Konkursie. W każdym tygodniu (Rundzie) w czasie Rozgrywki otrzymuje:
  - a. dostęp do 3 artykułów szkoleniowych (dalej: **Pigułki Wiedzy**) pojawiających się w każdy poniedziałek, wtorek i środę w czasie trwania Rozgrywki, dzięki którym Uczestnik zdobywa wiedzę dotyczącą systemów przeciwpożarowych i rozwiązań produkowanych przez Sponsora;
  - b. od poniedziałku od godziny 8:00 do piątku do godziny 7:59 możliwość podjęcia działania punktowanego w postaci udzielenia odpowiedzi na 3 Pytania (pytania pojawiają się kolejno w każdy poniedziałek, wtorek i środę);
  - c. od piątku od godziny 8:00 do poniedziałku do godziny 7:59 możliwość podjęcia działania punktowanego w postaci rozwiązania Testu Wiedzy.
4. W czasie trwania Rozgrywki Organizator może przyznać Uczestnikowi możliwość podjęcia działania punktowanego poprzez rozwiązanie mini testu stanowiącego Koło Ratunkowe. Koło Ratunkowe

zostanie przyznane Uczestnikom, którzy nie podjęli aktywności w danej Rundzie (nie rozwiązali żadnego zadania punktowanego w Rundzie).

5. Z tytułu podjęcia działań punktowanych lub braku podjęcia działań punktowanych, o których mowa w ust. 3 i 4 powyżej, Uczestnik otrzymuje Punkty. Punkty uzyskane przez Uczestnika w czasie jednej Rundy sumują się na koncie Uczestnika w Konkursie.
6. Punkty otrzymywane przez Uczestnika w czasie Rozgrywki mogą mieć wartości dodatnie lub zerowe. Punkty dodatnie powiększają saldo punktów zdobytych przez Uczestnika, a zerowe nie wpływają na wynik punktowy Uczestnika.
7. Uczestnik otrzymuje Punkty dodatnie za każde podjęte w wyznaczonym czasie działanie punktowane, czyli udzielenie prawidłowej odpowiedzi na pytania publikowane od poniedziałku do środy, pytania publikowane w ramach Testu Wiedzy oraz skorzystanie z Koła Ratunkowego. Punkty zerowe Uczestnik otrzymuje za każde niepodjęte w wyznaczonym czasie działanie punktowane, takie jak odpowiedzi na Pytanie, rozwiązanie Testu Wiedzy, skorzystanie z Koła Ratunkowego.
8. Liczba punktów otrzymywanych przez Uczestnika za podjęcie danego działania punktowanego lub niepodjęcie danego działania punktowanego różni się w zależności od posiadanego przez Uczestnika statusu i prezentuje się następująco:
  - a. Status STARTER (saldo Punktów poniżej 19 pkt), otrzymują odpowiednio:
    - i. za każdą prawidłową odpowiedź na Pytanie: + 2 pkt
    - ii. za każdą nieprawidłową odpowiedź na Pytanie: + 1 pkt
    - iii. za brak odpowiedzi na Pytanie: 0 pkt
    - iv. za rozwiązanie każdego Testu Wiedzy – sumę punktów będącą wynikiem otrzymywania + 2 pkt za każdą prawidłową odpowiedź i + 1 pkt za nieprawidłową odpowiedź w każdym Teście Wiedzy,
    - v. za brak rozwiązania Testu Wiedzy: 0 pkt.
    - vi. za skorzystanie z Koła Ratunkowego – sumę punktów będącą wynikiem otrzymywania + 2 pkt za każdą prawidłową odpowiedź i + 1 pkt za nieprawidłową odpowiedź w Kole Ratunkowym
    - vii. za brak skorzystania z Koła Ratunkowego: 0 pkt.
  - b. status EXPERT (saldo punktów od 19 pkt do 120 pkt włącznie), otrzymują odpowiednio:
    - i. za każdą prawidłową odpowiedź na Pytanie: + 4 pkt
    - ii. za każdą nieprawidłową odpowiedź na Pytanie: + 2 pkt
    - iii. za brak odpowiedzi na Pytanie: 0 pkt
    - iv. za rozwiązanie każdego Testu Wiedzy – sumę punktów będącą wynikiem otrzymywania + 4 pkt za każdą prawidłową odpowiedź i + 2 pkt za nieprawidłową

odpowiedź w każdym Teście Wiedzy,

- v. za brak rozwiązania Testu Wiedzy: 0 pkt
- vi. za skorzystanie z Koła Ratunkowego – sumę punktów będącą wynikiem otrzymywania + 4 pkt za każde prawidłową odpowiedź i + 2 pkt za nieprawidłową odpowiedź w Kole Ratunkowym
- vii. za brak skorzystania z Koła Ratunkowego: 0 pkt

c. Status CHAMPION (saldo punktów powyżej 120 pkt), otrzymują odpowiednio:

- i. za każdą prawidłową odpowiedź na Pytanie: + 6 pkt
- ii. za każdą nieprawidłową odpowiedź na Pytanie: + 3 pkt
- iii. za brak odpowiedzi na Pytanie: 0 pkt.
- iv. za rozwiązanie każdego Testu Wiedzy – sumę punktów będącą wynikiem otrzymywania + 6 pkt za każdą prawidłową odpowiedź i + 3 pkt za nieprawidłową odpowiedź w każdym Teście Wiedzy,
- v. za brak rozwiązania Testu Wiedzy: 0 pkt
- vi. za skorzystanie z Koła Ratunkowego – sumę punktów będącą wynikiem otrzymywania + 6 pkt za każde prawidłową odpowiedź i + 3 pkt za nieprawidłową odpowiedź w Kole Ratunkowym
- vii. za brak skorzystania z Koła Ratunkowego: 0 pkt

d. Bez względu na posiadany status, każdy Uczestnik otrzyma +1 punkt za przeczytanie każdej Pigułki Wiedzy

- 9. Saldo Punktów zebranych w czasie danej Rundy decyduje na bieżąco o aktualnym Statusie Uczestnika w Konkursie, a saldo Punktów na koncie Uczestnika po zakończeniu Rozgrywki (po ostatniej Rundzie) decyduje o Statusie Uczestnika na zakończenie Rozgrywki, a w efekcie o otrzymaniu przez niego Certyfikatu oraz miejscu w rankingu uprawniającym do otrzymania odpowiednich nagród.
- 10. O miejscu Uczestnika w rankingu (dalej: **Ranking Rozgrywki**) decyduje aktualny Status oraz saldo Punktów na koncie Uczestnika. Im wyższe saldo Punktów tym wyższa pozycja rankingowa. W przypadku Uczestników posiadających identyczne saldo Punktów, o miejscu zajmowanym w Rankingu Rozgrywki decyduje moment uzyskania danego salda Punktów. Uczestnik, który szybciej uzyskał dane saldo punktowe, uzyskuje wyższe miejsce w Rankingu.
- 11. Swoją aktualną pozycję w Rankingu Rozgrywki Uczestnik może w każdym momencie trwania Rozgrywki sprawdzić na swoim koncie na stronie Konkursu lub w aplikacji mobilnej. Publikowanie informacji na temat zajmowanego przez Uczestnika miejsca w Rankingu będzie zawierało nick Uczestnika.
- 12. Po zakończeniu Rozgrywki, Organizator opublikuje ostateczny Ranking Rozgrywki.

13. Zdobyte przez Uczestników Konkursu Punkty służą jedynie do określenia statusu Uczestnika i sporządzania Rankingu Uczestników.
14. Punkty nie podlegają wymianie na nagrody ani ekwiwalent pieniężny i po zakończeniu Rozgrywki zostają anulowane.

## §5

### Nagrody

1. Uczestnicy, którzy po zakończeniu całej Rozgrywki zajmą 3 najwyższe miejsca w Rankingu Rozgrywki dla statusu CHAMPION otrzymują od Organizatora Nagrody Finałowe opisane w załączniku nr 1 do Regulaminu. W przypadku, gdy dwóch lub więcej Uczestników o statusie CHAMPION uzyska taki sam wynik uprawniający go do otrzymania Nagrody Finałowej, wówczas prawo do tej Nagrody zostanie przyznane temu z nich, który jako pierwszy uzyskał swój zwycięski wynik (tj. najszybciej rozwiązał wyznaczone zadania w ostatniej Rundzie, za które przyznane zostały mu punkty, które złożyły się na jego zwycięski wynik).

Trzech Uczestników, którzy w danej Rundzie zdobędą najwięcej punktów otrzyma od Organizatora nagrody opisane w załączniku nr 2 do Regulaminu (dalej: **Nagrody Tygodniowe**). Zwycięzców Nagród Tygodniowych Organizator wyłania biorąc pod uwagę tylko Punkty zdobyte za wykonanie poszczególnych działań w danej Rundzie, przy czym Punkty te zawsze naliczane są według punktacji określonej dla statusu Starter dla wszystkich Uczestników Konkursu. Punkty z poprzednich Rund nie sumują się. Organizator skontaktuje się indywidualnie z Uczestnikami, którzy uzyskali prawo do otrzymania Nagrody Tygodniowej za pośrednictwem wiadomości e-mail lub telefonicznie.

**Przykład:** w momencie rozpoczęcia czwartej Rundy Uczestnik zgromadził na swoim koncie 77 punktów i posiada status EXPERT. Jednak przy ustaleniu, ile punktów zdobył ten Uczestnik za wykonanie poszczególnych zadań w Rundzie czwartej i przy wyłanianiu zwycięzców Nagród Tygodniowych za czwartą Rundę Organizator zastosuje punktację ustaloną dla statusu STARTER w stosunku do wszystkich Uczestników, którzy przystąpili do rozwiązania zadań w czwartej Rundzie. Oznacza to, że status, jaki dany Uczestnik posiada w związku z udziałem w całej Rozgrywce nie ma wpływu na sposób wyliczania punktów przy wyborze zwycięzców Nagród Tygodniowych, ponieważ zawsze zastosowanie ma punktacja dla statusu STARTER. Zmiany statusów (awanse) Uczestników dokonywane w trakcie trwania całej Rozgrywki i związane z tym różnice w punktacji za rozwiązywanie poszczególnych zadań, zostaną jednak uwzględnione w Rankingu Rozgrywki.

2. Dodatkowo Uczestnicy, którzy na zakończenie Rozgrywki uzyskają status CHAMPION, otrzymają imienny Certyfikat – Złoty Certyfikat PROgres Promat, natomiast Uczestnicy, którzy na zakończenie Rozgrywki uzyskają status EXPERT otrzymają imienny Certyfikat – Srebrny Certyfikat PROgres Promat.
3. Nagrody Finałowe i Tygodniowe oraz Certyfikaty zostaną dostarczone do Uczestników w terminie 30 dni od zakończenia Rozgrywki na adres firmy podany podczas rejestracji.
4. Nagrody w Konkursie, jako nagrody w uzyskane w konkursie z dziedziny nauki zgodnie z 21 ust. 1 pkt 68 ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych do jednorazowej wartości 2000 złotych brutto

nie podlegają opodatkowaniu podatkiem dochodowym.

## §6

### **Postępowanie reklamacyjne dotyczące przebiegu Konkursu**

1. Reklamacje co do przebiegu Konkursu, w tym usług świadczonych drogą elektroniczną, mogą być zgłaszane pisemnie na adres Organizatora: MPL Verbum S.A., ul. Szelałowska 45a, 61-626 Poznań lub mailowo na adres: [info@gra-progres.pl](mailto:info@gra-progres.pl) w terminie 7 dni od dnia zdarzenia, którego dotyczy reklamacja, jednak nie później niż w terminie 7 dni od daty zakończenia każdej Rundy. O zachowaniu terminu do składania reklamacji decyduje data doręczenia reklamacji Organizatorowi pod powyższym adresem.
2. Reklamacja powinna zawierać wskazanie powodu reklamacji i żądanie Uczestnika.
3. Organizator rozpatrywać będzie reklamacje w porozumieniu ze Sponsorem, na podstawie Regulaminu, co nie wyklucza prawa Uczestnika do dochodzenia roszczeń na zasadach ogólnych zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa.
4. Reklamacje będą rozpatrywane w terminie 7 dni od dnia ich doręczenia Organizatorowi.
5. Uczestnik zostanie o decyzji w sprawie reklamacji powiadomiony w analogiczny sposób, w jaki złożył reklamację (listownie lub mailowo).

## §7

### **Świadczenie usług drogą elektroniczną**

1. W ramach Konkursu Organizator świadczy nieodpłatnie na rzecz Uczestników, na zasadach opisanych w Regulaminie, usługi drogą elektroniczną w zakresie niezbędnym do realizacji Konkursu.
2. Przez usługi świadczone drogą elektroniczną na potrzeby Konkursu należy rozumieć takie usługi jak:
  - a. udostępnienie Regulaminu na stronie internetowej Konkursu;
  - b. zakładanie i udostępnianie Uczestnikom Indywidualnych Kont, na których gromadzone są Punkty;
  - c. umożliwienie dostępu do wiedzy dotyczącej systemów ochrony przeciwpożarowej oraz rozwiązań produkowanych przez Sponsora oraz podejmowania działań punktowanych na zasadach określonych w Regulaminie i zdobywania Punktów w Konkursie;
  - d. umożliwienie komunikacji pomiędzy Organizatorem a Uczestnikiem za pośrednictwem strony internetowej Konkursu.
3. Umowa o świadczenie usług drogą elektroniczną zostaje zawarta z chwilą, gdy Uczestnik zarejestrował się do Konkursu (utworzył Indywidualne Konto).
4. Umowa o świadczenie usług drogą elektroniczną może być w każdej chwili rozwiązana poprzez opuszczenie strony internetowej Konkursu, a w przypadku zarejestrowanych Uczestników poprzez usunięcie Indywidualnego Konta.



5. Warunkiem technicznym niezbędnym do korzystania z usług świadczonych drogą elektroniczną jest posiadanie zainstalowanej przeglądarki internetowej oraz dostęp do Internetu.
6. Organizator zakazuje dostarczania przez Uczestników za pośrednictwem strony internetowej Konkursu treści o charakterze bezprawnym, w tym w szczególności wypowiedzi i opinii obraźliwych dla innych Uczestników, wulgaryzmów (również wykropkowanych), wypowiedzi rasistowskich, poniżających, ośmieszających itp.
7. Korzystanie z usług elektronicznych w ramach Konkursu może wiązać się z typowymi zagrożeniami po stronie Uczestnika jako użytkownika Internetu. Ryzyko związane z korzystaniem z usług świadczonych drogą elektroniczną polega w szczególności na zagrożeniu zainfekowania systemu informatycznego oprogramowaniem mającym na celu np. szpiegowanie użytkownika, kradzież ważnych danych, spowodowanie braku możliwości uruchomienia systemu, spam, usuwanie danych, itp.
8. Sponsor i Organizator korzystają we własnym zakresie z zabezpieczeń systemowych i stałej pomocy informatycznej zapewniając bezpieczeństwo przesyłanych i odbieranych danych, co nie zwalnia Uczestnika z zachowania należytej staranności w korzystaniu z Internetu.

## §8

### Ochrona danych osobowych

1. Administratorem danych osobowych Uczestników jest Promat TOP Sp. z o.o., z siedzibą w Warszawie (03-879), ul. Przecławskiej 8 (zwana dalej „Administratorem”).
2. Dane osobowe przetwarzane będą w następujących celach i w oparciu o następujące podstawy prawne:

Cel przetwarzania danych	Podstawa prawna przetwarzania danych
Uczestnictwo w Konkursie na zasadach określonych w niniejszym Regulaminie	zgoda - art. 6 ust. 1 lit. a) rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE
Obsługa procesu reklamacyjnego	prawnie uzasadniony interes administratora danych – rozpatrywanie reklamacji Uczestników związanych z ich udziałem w Konkursie - art. 6 ust. 1 lit f) rozporządzenia

	Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE
Dochodzenie roszczeń i obrona przed roszczeniami	prawie uzasadniony interes – dochodzenie roszczeń i obrona przed roszczeniami – art. 6 ust. 1 lit. f) rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE

3. Odbiorcami danych osobowych będą podmioty świadczące usługi na rzecz Administratora, w szczególności: Organizator (w zakresie organizacji Konkursu), firmy informatyczne, agencje marketingowe, a także podmioty upoważnione na podstawie przepisów prawa.
4. Dane osobowe Uczestników mogą zostać przekazane do państwa trzeciego (tj. państwa nienależącego do Europejskiego Obszaru Gospodarczego) na podstawie: tzw. standardowych klauzul ochrony danych przyjętych przez Komisję Europejską. Aby otrzymać szczegółowe informacje na temat stosowanych zabezpieczeń, należy skontaktować się z Administratorem wysyłając zapytanie na adres e-mail: [daneosobowe@etexgroup.com](mailto:daneosobowe@etexgroup.com)
5. Dane osobowe będą przechowywane przez okres trwania Konkursu, a po jego zakończeniu przez czas niezbędny do wyłonienia zwycięzców i przyznania nagród. Po wskazanym wyżej okresie dane osobowe będą archiwizowane przez czas, w którym właściwe przepisy prawa nakazują przechowanie danych lub przez okres przedawnienia ewentualnych roszczeń. W przypadku zgłoszenia roszczenia przez daną osobę, okres przechowywania i przetwarzania jej danych osobowych może ulec przedłużeniu, jeśli będzie to niezbędne dla rozpatrzenia roszczenia i ewentualnej obrony przed takim roszczeniem.
6. W związku z przetwarzaniem danych osobowych Uczestnikowi przysługują następujące prawa:
  - a) prawo dostępu do treści danych, prawo do sprostowania danych, prawo do usunięcia danych, prawo do ograniczenia przetwarzania danych, prawo do przenoszenia danych,
  - b) prawo do sprzeciwu wobec przetwarzania danych - w przypadku, gdy przetwarzanie danych osobowych odbywa się na podstawie tzw. prawnie uzasadnionego interesu i na warunkach określonych w przepisach rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (przypadki wskazane w ust. 2).

- c) prawo do wycofania zgody na przetwarzanie danych przez Administratora w dowolnym momencie, bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem,
  - d) prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego (Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych) w przypadku uznania, że przetwarzanie danych osobowych narusza przepisy Ogólnego rozporządzenia o ochronie danych.
7. Wszystkie wskazane wyżej prawa mają zastosowanie w zakresie wynikającym z przepisów Ogólnego rozporządzenia o ochronie danych. Uczestnik może realizować te prawa poprzez wysłanie wniosku z takim żądaniem na dane korespondencyjne Administratora (wskazane w ust. 1 powyżej) lub w przypadku kontaktu drogą email, na adres: [daneosobowe@etexgroup.com](mailto:daneosobowe@etexgroup.com).
8. Podanie przez Uczestnika danych osobowych jest dobrowolne, lecz niezbędne do udziału w Konkursie, w tym wyłonienia zwycięzców i wydania nagród lub rozpatrzenia ewentualnych reklamacji.

#### **§9**

#### **Zakończenie Konkursu i zmiany Regulaminu**

1. Organizator może zakończyć Konkurs przed upływem terminu wskazanego w § 1. ust. 4 Regulaminu zapewniając odpowiedni termin na realizację praw uczestników Konkursu, wynikających z niniejszego Regulaminu.
2. O zakończeniu Konkursu Organizator poinformuje z co najmniej 7-dniowym wyprzedzeniem poprzez zamieszczenie informacji o planowanym zakończeniu Konkursu na stronie internetowej Konkursu oraz poprzez przesłanie takiej informacji każdemu Uczestnikowi drogą elektroniczną na adres e-mail podany przez Uczestnika na formularzu rejestracyjnym.
3. Organizator jest uprawniony do zmiany Regulaminu, z zastrzeżeniem, że zmiany te nie będą naruszać praw już nabytych przez Uczestników, a o każdej zmianie Regulaminu Organizator poinformuje na stronie [www.gra-progres.pl](http://www.gra-progres.pl) oraz poprzez wiadomość e-mail wysłaną do Uczestników.

#### **§10**

#### **Postanowienia końcowe**

1. Nadzór nad prowadzeniem Konkursu sprawować będzie trzyosobowa Komisja powołana przez Organizatora w porozumieniu ze Sponsorem, odpowiedzialna za prawidłowy, zgodny z Regulaminem przebieg Konkursu.
2. Uczestnik nie może przenieść uprawnień wynikających z uczestnictwa w Konkursie, w tym prawa do uzyskania nagrody, na osoby trzecie.
3. Konkurs stanowi przyrzeczenie publiczne Organizatora w rozumieniu art. 919-921 Kodeksu cywilnego.
4. Konkurs nie jest grą losową, zakładem wzajemnym, grą w karty ani grą na automatach, których wynik zależy od przypadku w rozumieniu art. 2 ustawy o grach hazardowych.
5. W zakresie nieuregulowanym w Regulaminie stosuje się obowiązujące przepisy prawa, a w szczególności przepisy Kodeksu cywilnego.

### **Załącznik nr 1**

Nagrody Finałowe w Konkursie PROgres Promat przyznawane najlepszym Uczestnikom po zakończeniu Rozgrywki:

1 miejsce w Rankingu Rozgrywki – Ekspres Philips 1200 EP1220/00 czarny o wartości 1 300 zł brutto

2 miejsce w Rankingu Rozgrywki – Huawei Watch GT 2 46mm Sport czarny o wartości 800 zł brutto

3 miejsce w Rankingu Rozgrywki – Amazon Kindle Paperwhite 4 8GB IPX8 czarny o wartości 600 zł brutto

### **Załącznik nr 2**

Nagrody Tygodniowe w Konkursie PROgres Promat przyznawane Uczestnikom, którzy w danej Rundzie zdobyli największą liczbę Punktów:

1 miejsce – e-bony Allegro 250 zł

2 miejsce – e-bony Allegro 150 zł

3 miejsce – e-bony Allegro 100 zł